

开发 API

云函数全局对象

云函数为开发者提供 event、response、context、eventName 和 console 五个全局对象。

event 对象

event 对象结构如下：

```
{
  'session':{
    'sessionId': '',
    'properties': {}, //本次会话携带的属性，开发者对此字段有写权限，请求结束时编成框架将保存该值，并在下一次请求到来时传递给开发者。
  },
  'request':{
    'intent': '', //本次请求的意图
    'slots': [ //本次请求intent对应的slots
      {
        'name': '',
        'value': '',
        'normValue': '',
      }
    ],
    'text': ''
  }
}
```

response 对象

```
{
  'speak': function(answer, data) {},
  'over': function(data) {},
  'end': function(answer, data) {}
}
```

speak：开发者调用该事件与用户进行交互，response.speak(answer, data);

over：无交互结束本次请求，response.over(data);

end：结束本次会话，执行 end 将会清除 properties 中存储的数据，response.end(answer, data);

其中，参数 answer 会填充结果 json 中的 answer 字段，参数 data 会填充结果 json 中的 data 字段。

context 对象

context 对象可以用来获取客户端 SDK 和 WebAPI 透传过来的 userparams 等参数。

userparams 的详细用法可以参考[论坛链接](#)

```
console.log('客户端透传参数 userparams:' + context.userparams );
```

console 对象

console 中集成了协助开发者调试的控制台方法。

控制台输出只会在快速体验中有效。配置技能到应用中，将无控制台输出。

```
{
  "log": function(data, err) {},
  "info": function(data, err) {},
  "error": function(data, err) {},
  "warn": function(data, err) {}
}
```

eventName对象

eventName 为当前对话意图 (intent)

session 级别存储

session 级别存储是云端存储开发者数据的一种方式，会在开发者调用 response.end() 的时候失效，因此 session 级数据只在会话内有效。

写入方式：

```
event.session.properties['写入的属性']={};
```

读取方式：

```
var value = event.session.properties['要写入的属性'];
```